



Offizielles Kingdoms Regelwerk (Staffel 5)

§1 Rollenspiel

- 1.1 Kingdoms ist ein Rollenspiel-Projekt.
- 1.2 Jeder Spieler soll einen eigenen Charakter entwerfen und ihm eine Story geben.
- 1.3 Es ist gewünscht, sich so oft wie möglich „In-Character“ zu verhalten.
- 1.4 Alle In-Game Interaktionen dürfen nicht zu persönlich genommen werden.
- 1.5 Jegliche negative Interaktionen außerhalb des Projektes, dürfen nicht im Projekt fortgeführt werden.

§2 Königreiche

- 2.1 Jeder Spieler hat das Recht, ein eigenes Königreich zu gründen.
- 2.2 Jeder Spieler darf einem anderen Königreich beitreten, wenn der Königreichs Gründer damit einverstanden ist.
- 2.3 Jedes Königreich ist dem Land „Kingdoms“ untergeordnet.
- 2.4 Der Name des Königreichs darf nicht gegen andere Regeln verstoßen.
- 2.5 Einem Königreich dürfen so viele Spieler beitreten wie möglich.
- 2.6 Jedes Königreich soll eine Grundfarbe haben.
- 2.7 Jede Farbe soll nur einmal vertreten sein.
- 2.8 Jedes Königreich hat das Recht, so viele Chunks zu claimen wie möglich, um Ressourcen und Platz bereitzustellen.
- 2.9 Es dürfen Chunks von anderen Königreichen abgekauft, oder durch Kriege gewonnen werden.

§3 Social Media

- 3.1 Das Projekt darf überall auf Social Media geteilt werden (YouTube, Twitch, etc.).
- 3.2 Es ist erwünscht, Chaosjo10 in der Videobeschreibung als Host zu markieren.
- 3.3 Das Kingdoms Logo darf in Thumbnails und in Videos verwendet werden.
- 3.4 Bei Verwendung des Logos **muss** Gallina, in der Beschreibung, markiert werden.
- 3.5 Der Spieler Character (Minecraft-Name, Social Media Name) darf von anderen auf Social Media verwendet werden.
- 3.6 Jegliche In game Aufnahmen durch die Voice Mod dürfen verwendet werden.
- 3.7 Jegliches Verhalten innerhalb des Projektes darf von anderen auf Social Media verwendet werden (z.B. in Form von Kritisierung, Erklärungen, Berichten, etc.)

§4 Lifesteal

- 4.1 Stirbt ein Spieler, lässt dieser ein Herz fallen. Dieses Herz darf jeder aufsammeln.
- 4.2 Stirbt ein Spieler verliert dieser ein Maximales Herz.
- 4.3 Nutzt ein Spieler das Herz-Item, erhält dieser ein maximales Herz.

§5 Kriege

- 5.1 Kriege dürfen nur geführt werden, wenn mind. 1 Spieler beider Königreiche online ist.

5.2 Aus einem Krieg kann man sich nicht enthalten.

5.3 Ein Krieg wurde beendet, wenn eine Seite schriftlich aufgegeben hat.

5.4 Nach dem Beenden eines Krieges, muss dem Verlierer eine geeignete Entschädigung bezahlt werden.

5.5 Ein Krieg darf nur geführt werden, wenn eine schriftliche Kriegserklärung beim Team und allen beteiligten eingereicht wurde (Teilnehmer, Grund, Zeitpunkt).

5.6 Der Krieg darf frühestens 24h nach der Einreichung der Kriegserklärung beginnen.

5.7 Bei einem Krieg fällt §7.8 außer Kraft.

5.8 Ein Krieg ist auch beendet, wenn ein komplettes Königreich keine Herzen mehr hat.

§6 Regelwerk

6.1 Wenn eine Regel des Allgemeinen Regelwerks gebrochen wird, führt dies zu einem Punkt (im Regelregister).

6.2 Bei 3 Regelverstößen führt es zu einem Ausschluss aus dem Projekt von bis zu einer Woche. (Regelwerk-Pin: 47392)

6.3 Bei 5 Regelverstößen kann dies zu einem Bann von der aktuellen Staffel, oder von zukünftigen Staffeln führen.

6.4 Das Team behält sich das Recht vor, das Regelwerk jederzeit zu ändern

§7 Griefing

7.1 Das Claimen von Gebäuden anderer ist untersagt.

7.2 Das zerstören/beschädigen des Spawns ist untersagt.

7.3 Alle Orte für Quests dürfen nicht beschädigt/geclaimt werden.

7.4 Beabsichtigte lags auf dem Server sind untersagt.

7.5 Alle selbstständigen Nebenquests sollen ehrlich erledigt werden. Dies wird von den Admins überprüft.

7.6 Rage-quitten ist in 1 versus 1 Kämpfen nicht erlaubt (Andere Gründe für das Verlassen des Servers, während des Kampfes, müssen eindeutig bewiesen werden).

7.7 Die Items eines verstorbenen Spielers, dürfen ohne deren ausdrücklicher Erlaubnis nicht aufgesammelt werden. (Außer die Kingdoms Krone)

7.8 Jegliche Art von Zerstörung an Geclaimten Gebieten ist untersagt! Sei es mit Absicht oder aus Versehen.

7.9 Dauerhaftes töten anderer Spieler ohne Grund ist untersagt!

7.10 Spawn-Fallen sind verboten!

7.11 Nach dem Tod eines Spielers, soll dieser Bedingungslos zu seinen Items gehen können!

7.12 Ein Spieler soll mind. 3 Sekunden nach dem Erhalt seiner Items fliehen dürfen.

7.13 Es darf kein „Home-Point“ in der Base (In geclaimten Chunks) eines anderen Teilnehmers erstellt werden!

7.14 Jegliche Schäden an den NPC's der Quests oder der Shops werden mit einem Punkt (pro NPC) bestraft!

7.15 Jegliche Umgehung der Claims ist untersagt.

§8 Admins

- 8.1** Die Admins dürfen sich mit ihren Adminrechten nicht ins allgemeine Spielgeschehen einmischen.
- 8.2** Ist ein Spieler in Not, dürfen die Admins nicht helfen.
- 8.3** Die Admins dürfen beschädigte Quest Gebäude reparieren.
- 8.4** Die Admins dürfen bei Problemen nicht privat angeschrieben werden. Hierzu bitte auf dem Discord Server melden.
- 8.5** Die Admins dürfen bei Verstößen der Kingdoms-Verfassung auch helfen.
- 8.6** Die Admins müssen dafür sorgen, dass das allgemeine Regelwerk eingehalten wird.
- 8.7** Die Admins dürfen (wenn nötig) die Chunks von Mitspielern entclaimen.

§9 Cheating

- 9.1** Jegliche Art von „Duplication Glitches“ sind verboten auszunutzen!
- 9.2** X-Ray und ähnliche Methoden, um durch Blöcke zu sehen sind verboten!
- 9.3** Es dürfen sich keine Items via Commands oder Creativ-Menü gegeben werden!
- 9.4** Es dürfen keine illegalen Items verwendet werden (z.B. Barrier, Bedrock)!

§10 Grundrechte

- 10.1** Jeder Spieler hat das Recht eigene Items zu besitzen, welche einem bei „normalen“ Verhalten nicht entnommen werden dürfen.
- 10.2** Jeder Spieler hat das Recht, die Items in seinen Besitz auch zu benutzen.
- 10.3** Jeder Spieler hat das Recht, eigene Chunks zu claimen.